

Świąteczna informatyka w Trójce - gdy technologia spotyka magię Świąt

W tym tygodniu podczas zajęć **edukacji informatycznej w klasach 1-3** Pani **Agnieszka Brym** i Pan **Tomasz Tabacznik** zadbali o to, aby świąteczny klimat towarzyszył dzieciom także w szkolnej pracowni komputerowej. Uczniowie przenieśli się do wirtualnego, bożonarodzeniowego świata, korzystając z **Google Santa Tracker** - interaktywnej platformy, która pozwala śledzić trasę Świętego Mikołaja, brać udział w świątecznych grach, animacjach oraz prostych zadaniach z kodowania. Nauka połączona z zabawą wywołała mnóstwo uśmiechów i radości.

Dzieci z entuzjazmem odkrywały kolejne aktywności - od odliczania do startu Mikołaja, po mini-gry i zadania logiczne rozwijające myślenie i kompetencje cyfrowe. Największym zainteresowaniem cieszyły się „**Wizyta Świętego Mikołaja u fryzjera**” oraz emocjonujący „**Wyścig pingwinów po lodzie**”. Dzięki takim zajęciom uczniowie nie tylko doskonalili obsługę komputera, ale też uczyli się, że technologia może być bezpieczna, twórcza i pełna dobrej energii. Wideorelacja pochodzi z zajęć informatyki w klasie 3a.

Ogromne brawa i podziękowania kierujemy do **Pani Agnieszki Brym** - pomysłodawczynie tych świątecznych zajęć - oraz do **Pana Tomasza Tabacznika** za wspólne przygotowanie i prowadzenie lekcji z pasją, kreatywnością i sercem. Dzięki takim nauczycielom nauka staje się przygodą, a dzieci mogą rozwijać swoje kompetencje cyfrowe w radosnej, świątecznej atmosferze. Dziękujemy za Wasze zaangażowanie i inspirację!

Link do filmu: <https://www.facebook.com/reel/828572133500107>

Agnieszka Brym

